Постановка задач в системе Capsula Hostel

1. Проблема

С каждым днем Узбекистан все больше и больше развивается и расцветает а так же растет среда туризма. Развиваются отели и рестораны. С каждым днём всё больше и больше строятся рестораны и отели. Запрос на ресторанов тоже растёт с высокой скоростью. Ресторан-это место где вы можете отдыхать с семьей или один.  
Проблема состоит в том что на данный момент если вы хотите пойти на какой то ресторан вы должны знать там уютно или нет? Например вы никогда не были в ресторане или новый гость. Для этого стоит создать приложение для ресторана. Например для ресторана TOKU.  
Моя программа ответит на вопрос “А мне действительно понравится ли этот ресторан? А там уютно или нет?”

1. Сценарий

Гость заходит в ресторан и там он не нашёл нужное место для себя или там занято. Чтоб не было такого он сразу через приложение забронирует стол и заранее заказывает блюдо. И это через приложение поступает на администрацию. Администрация проверит это и резервирует стол для гостя.

Преимущество в том что вам было удобно и не теряли много времени и конечно нервы)

1. Требования

В проекте должны быть учтенны все важные функционнальные требования

* Постоянная доступность к системе без перебоев
* Пользователь может зайти на программу для просмотра своего статуса
* Гарантия что не будет утечки данных о клиенте
* Документация оплаты по исходному коду должна быть в формате HTML  
  Гарантируется безопасная оплата
* Cистемы контроля версий должна быть в git
* Целевая платформа. Приложения должна быть написанна на Python